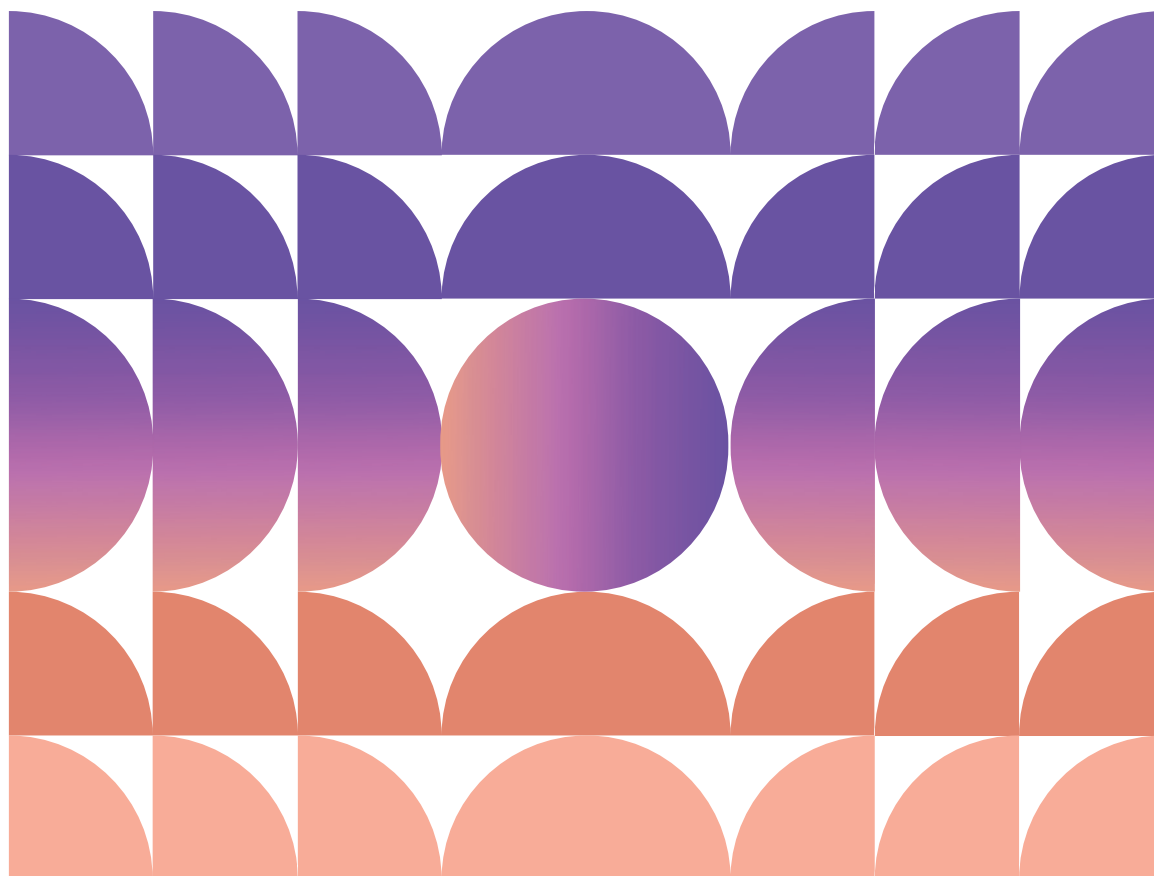




Ведущая EdTech-компания в сфере онлайн-образования для специалистов в IT и Digital. Обучаем с нуля профессиям и предоставляем знания по востребованным специальностям и направлениям.



**GB.RU**

Один из лидеров онлайн-образования в русскоязычном пространстве, объединивший практикующих экспертов, работодателей и людей, которые хотят освоить востребованную профессию и повысить квалификацию.

### Вы узнаете

- Как трансформируется образовательная индустрия
- Как GeekBrains создает кадры для цифровой экономики
- Чем образовательные продукты GeekBrains могут быть полезны бизнесу и государству

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>6</b>	<b>ГЛАВА 1. Что такое GeekBrains</b>
<b>10</b>	<b>ГЛАВА 2. Образовательная индустрия</b>
<b>14</b>	<b>ГЛАВА 3. Программы обучения в GeekBrains</b>
18	Направление «Программирование»
18	Направление «Информационные технологии, IT»
18	Направление «Аналитика и Data Science»
18	Направление «Дизайн»
18	Направление «Игры»
18	Направление «Управление и маркетинг»
18	Направление MBA
<b>20</b>	<b>ГЛАВА 4. GeekSchool</b>
<b>24</b>	<b>ГЛАВА 5. Пользователи GeekBrains</b>
<b>30</b>	<b>ГЛАВА 6. Форматы образовательных программ</b>
<b>34</b>	<b>ГЛАВА 7. Технологии и платформа GeekBrains</b>
36	Персональная образовательная траектория
38	Рекомендательная система
39	Система помощи при выборе курсов
40	Карьерный трек и вакансии
41	Сообщество
41	Какой еще функционал в ближайших планах
<b>42</b>	<b>ГЛАВА 8. Подход к созданию образовательных продуктов</b>
44	Регулярное обновление методических материалов
44	Синхронизация с потребностями отрасли
44	Высокий контроль качества
45	Преподаватели-практики
45	Государственная лицензия
<b>46</b>	<b>ГЛАВА 9. Как устроено обучение в GeekBrains</b>
48	Теория
49	Практика
52	Погружение в отрасль
<b>54</b>	<b>ГЛАВА 10. Трудоустройство и карьера</b>
<b>58</b>	<b>ГЛАВА 11. Услуги и продукты для бизнеса и государственного сектора</b>
60	Какие задачи решает GeekBrains
62	Основные варианты партнерства
64	Участие в проектах государственного сектора
66	Кейсы
<b>68</b>	<b>ЗАКЛЮЧЕНИЕ</b>
<b>72</b>	<b>КОНТАКТЫ</b>



Волчек  
Александр,  
CEO GeekBrains

GeekBrains — это единственная образовательная платформа на рынке, у которой такая тесная связь с каждым пользователем. Мы сегментировали и изучили наших студентов, чтобы предлагать им самые релевантные образовательные продукты.

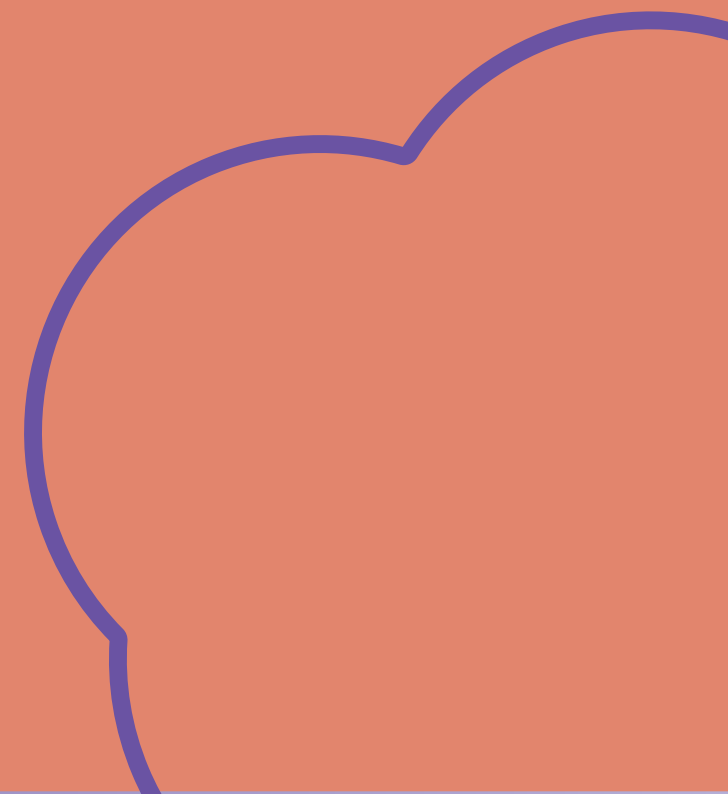
Все наши знания о целевой аудитории мы планируем использовать для радикального развития IT-профессий. Сегодня в мире нет единой методологии, как обучать разработчиков, тестировщиков или системных архитекторов в смешанном формате (онлайн + офлайн), который при этом максимально похож на высшее образование. Но такая потребность есть, и мы хотим закрыть ее, создав серьезное, фундаментальное образование в программировании. У студентов будет возможность углубиться в различные специализации, технологии и отдельные фреймворки.

Движение в этом направлении происходит в тесном взаимодействии с компаниями-работодателями, научными и образовательными организациями, а также государственными структурами. Это взаимовыгодное сотрудничество. Если мы в региональном городе обучим сто программистов, они уедут работать в крупные компании. А если обучим тысячу, то крупные компании сами придут в этот регион и откроют там центры разработки, что даст огромный стимул для развития округа и экономики всей страны.



# Глава 1

## Что такое GeekBrains





**GeekBrains** — образовательная платформа, на которой можно с нуля освоить востребованную профессию, а также получить знания и навыки для перехода на новый уровень в карьере.

10 лет

GeekBrains помогает людям реализовывать карьерные цели

более 312 000

студентов получили востребованные профессии

более 4 300

преподавателей и наставников ведут вебинары, проверяют домашние задания и следят, чтобы студентам было комфортно учиться



ОБУЧЕНИЕ

профессиям и навыкам в IT онлайн с преподавателем

ТЕСТЫ

для проверки знаний и диагностики навыков

ПРАКТИКА

тренажеры, домашние задания, дипломные проекты

СТАЖИРОВКА

интересные задачи в больших и маленьких компаниях

КАРЬЕРА

тысячи вакансий и резюме с поиском на самой платформе

СООБЩЕСТВО

экспертов и студентов рынка IT

# Глава 2

## Образовательная индустрия

Мировые тренды: люди хотят учиться,  
и рынок к этому готов



**Рост  
рынка**

**\$375** млрд

составит объем мирового рынка онлайн-образования в 2026 году  
(при \$200 млрд — в 2019-м).



**Активные  
инвестиции**

**\$18,66** млрд

привлек EdTech в Кремниевой долине в 2019 году  
(годом ранее — \$16,34 млрд).



**Рабочие  
места**

**133** млн

рабочих мест появятся к 2025 году.  
Их займут специалисты с диджитал-навыками.



**Новые  
профессии**

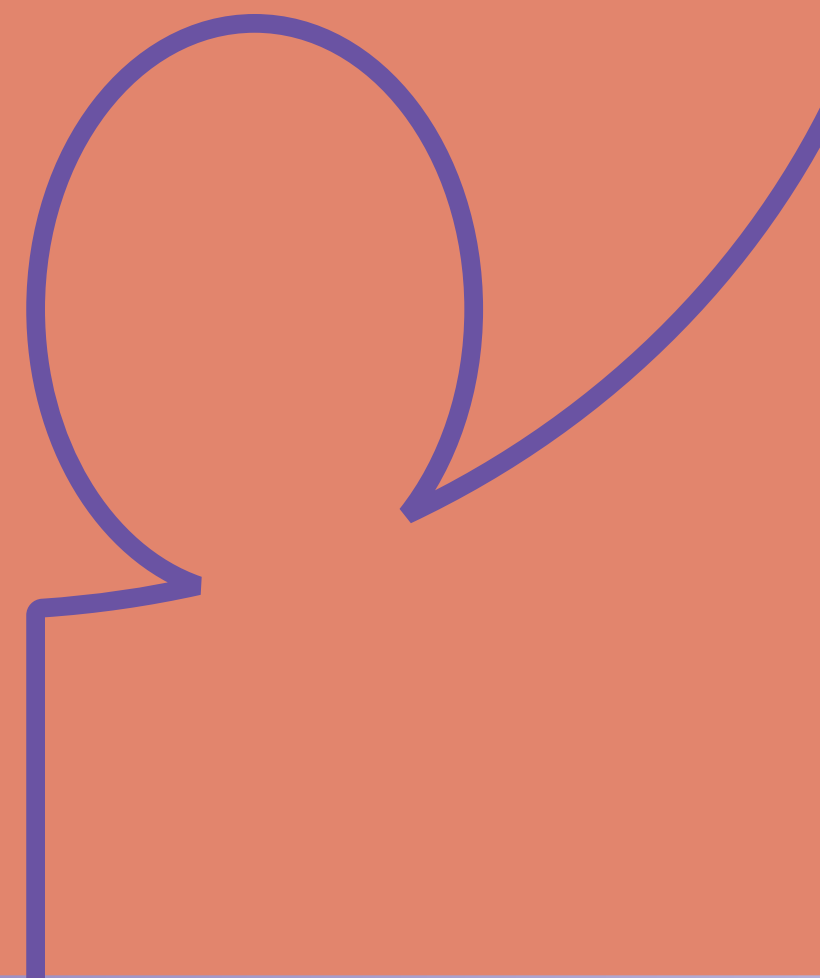
**46%**

людей хотят учиться, чтобы освоить новую профессию.  
На это повлияли самоизоляция и удаленная работа.

# Глава 3

Программы обучения в

## GeekBrains



6 направлений обучения в GeekBrains



01	Программирование	GeekBrains – лидер по количеству курсов по программированию среди российских EdTech-компаний.	В качестве бонуса студенты получают доступ к партнерским development-платформам, хостингам и инфраструктурам.	3000 студентов поступают на курсы по программированию каждый месяц.
02	Информационные технологии	В рамках направления запускаются уникальные программы повышения квалификации, которые не имеют аналогов в России.	Можно освоить все основные виды тестирования: ручное, автоматизацию на Python, автоматизацию на Java.	
03	Аналитика и Data Science	Большое количество дополнительных курсов, которые позволяют погрузиться в отраслевую специфику.	Плавный вход в обучение: программы начинаются с основ, что позволяет студентам без опыта в IT успешно проходить обучение.	Студенты принимают участие в соревнованиях Kaggle (система организации конкурсов по исследованию данных от Google).
04	Дизайн	Можно освоить все направления дизайна.	Студенты находят работу или подработку еще до конца программы.	Проекты, созданные студентами всего через 3 месяца после начала учебы, можно добавлять в портфолио.
05	Игры	Можно освоить разработку игр с нуля.	В рамках обучения проводятся гейм-джемы – командные ивенты, где студенты делают небольшие экспериментальные игры на заданную тему.	После обучения на длительных программах у студентов в портфолио несколько собственных игр.
06	Управление и маркетинг	На некоторых программах есть возможность создать свой продукт во время учебы и выиграть грант на его запуск.	Студенты изучают все наиболее эффективные инструменты для продвижения и масштабирования бизнеса.	Есть отдельные курсы подготовки к сертификации myTarget, VK, Google Ads, Google Analytics IQ, Яндекс. Директ и Яндекс Метрика.
+				
	MBA и GeekSchool	9 месяцев	Практика IT-рынка	Поддержка бизнеса
Программа Digital MBA разработана и проводится совместно с Mail.ru Group		Практико-ориентированное бизнес-образование. Программа обучения построена на разборе бизнес-кейсов клиентов и инсайтах от топ-менеджеров компаний – лидеров рынка. Учащиеся с нуля создают эффективный цифровой продукт, полностью готовый к запуску, получают диплом MBA и контакты в бизнес-среде.		

Как будут развиваться программы обучения GeekBrains

Цель GeekBrains —

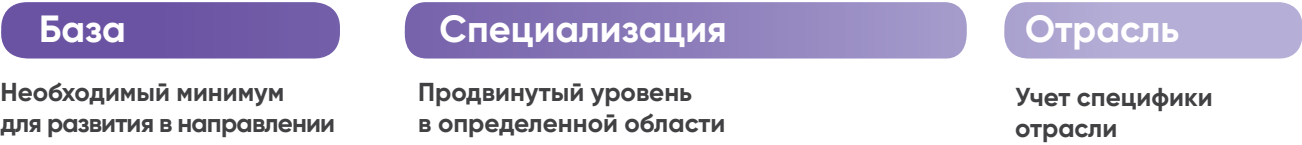
сформировать у студентов пул компетенций и знаний, которые будут актуальны для компаний из разных отраслей. Выпускники GeekBrains могут эффективно решать задачи, которые стоят перед работодателями, сразу после окончания обучения. В будущем методисты планируют еще более тесно взаимодействовать с бизнесом и государственными структурами.

Глубокая интеграция с коммерческими и некоммерческими партнерами:

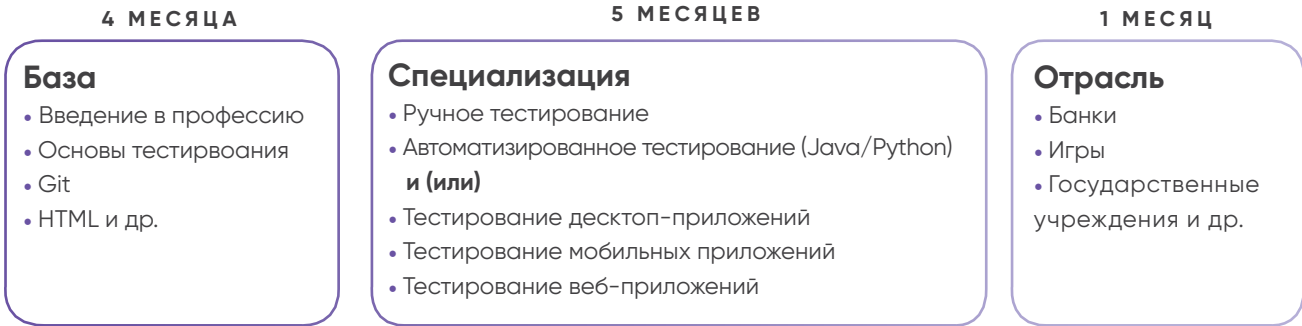


О других видах партнерств можно прочитать в одиннадцатой главе книги.

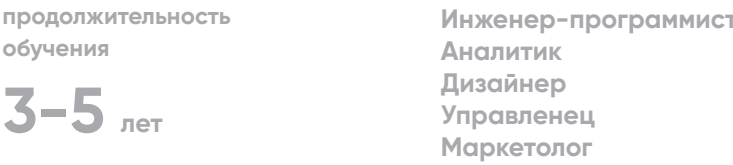
Персонализация образовательных программ GeekBrains



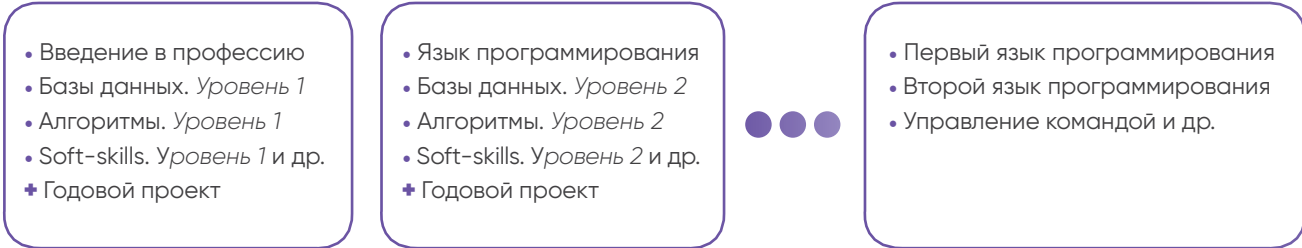
Программа обучения: «Тестирование»  
Длительность: 10 месяцев



Запуск фундаментальных образовательных продуктов



Программа обучения: «Инженер-программист»  
Длительность: 5 лет





# Глава 4

## GeekSchool

Онлайн-школа, в которой школьники от 6 до 17 лет могут получить востребованные IT- и диджитал-навыки, определиться с профессией и раскрыть таланты. Знания отрабатываются на практике: ученики создают проект, например сайт или игру. На занятиях в GeekSchool школьники тренируют логику, мышление, навык решения практических задач и привычку работать на результат.

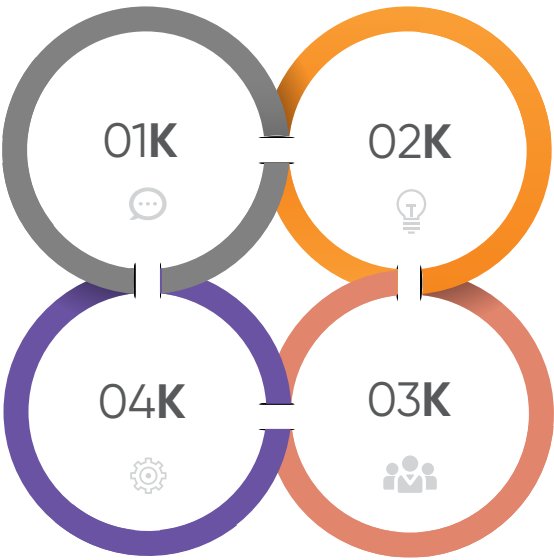
Особенность образовательных программ GeekSchool — качественная имплементация методологии 4K, рекомендованной ЮНЕСКО для обучения профессиям будущего

Коммуникация

в конце каждого курса дети презентуют свои проекты перед всем потоком и родителями

Критическое мышление

взаимная проверка (peer-to-peer), рефлексия над проектами друг друга



Креативность

творческие практические задания на протяжении всего курса

Командная работа

Работа в команде, создание групповых проектов

Образовательные программы GeekSchool делятся на 3 группы



Разработка игр

- Minecraft: основы программирования
- Разработка игр на Unity
- Разработка игр на Python
- Игры на Java



Дизайн и творчество

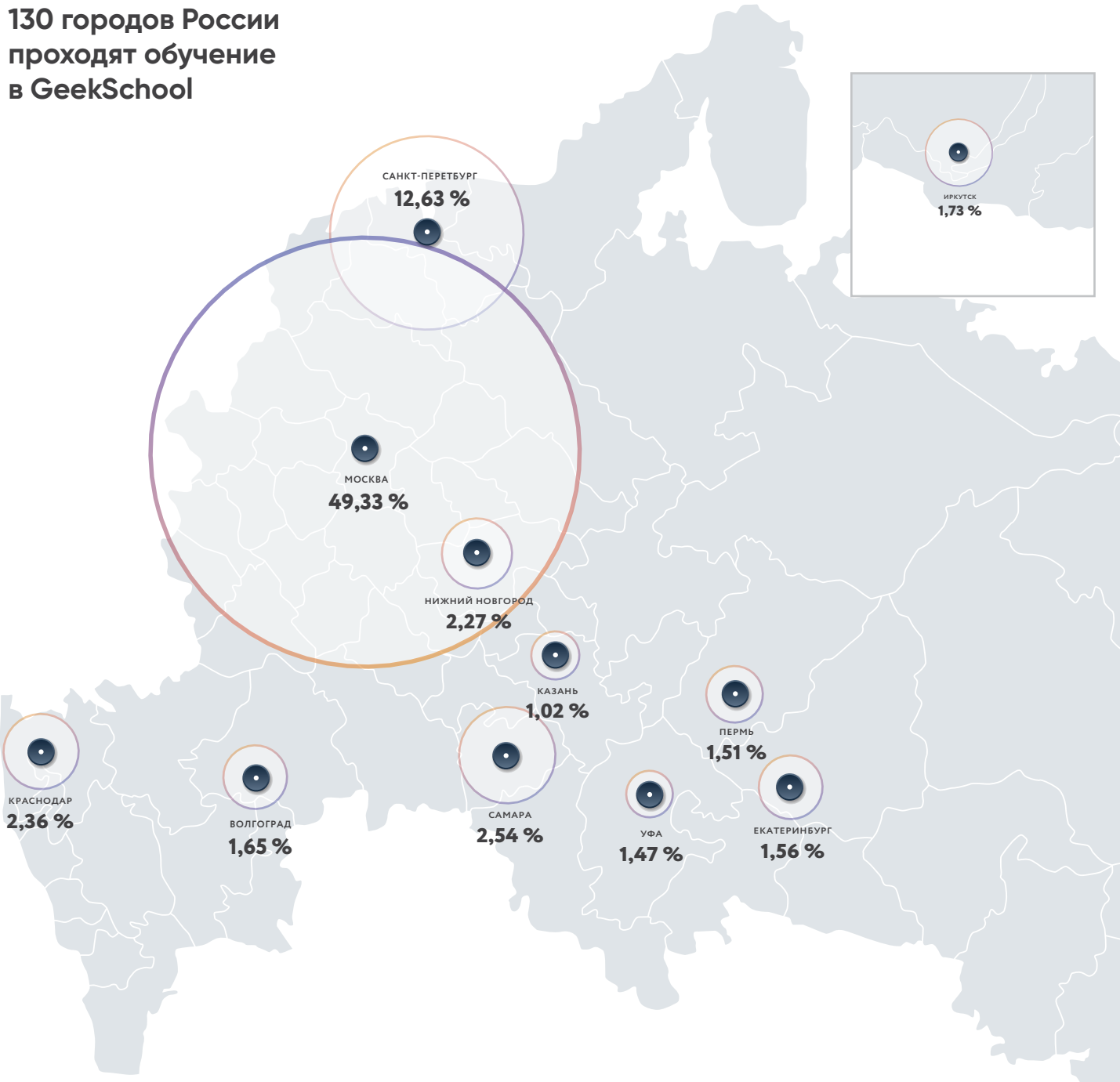
- Креативное мышление
- Основы компьютерной анимации
- Компьютерная графика
- Веб-дизайн: Tilda, Figma, Readymag
- Введение в блоггинг



Программирование

- Введение в искусственный интеллект
- Веб-разработка
- Компьютерная грамотность
- Программирование в Minecraft: Python
- Кибербезопасность
- Как защитить ребенка в сети
- Программирование на Scratch
- Робототехника на Arduino

Школьники из более 130 городов России проходят обучение в GeekSchool



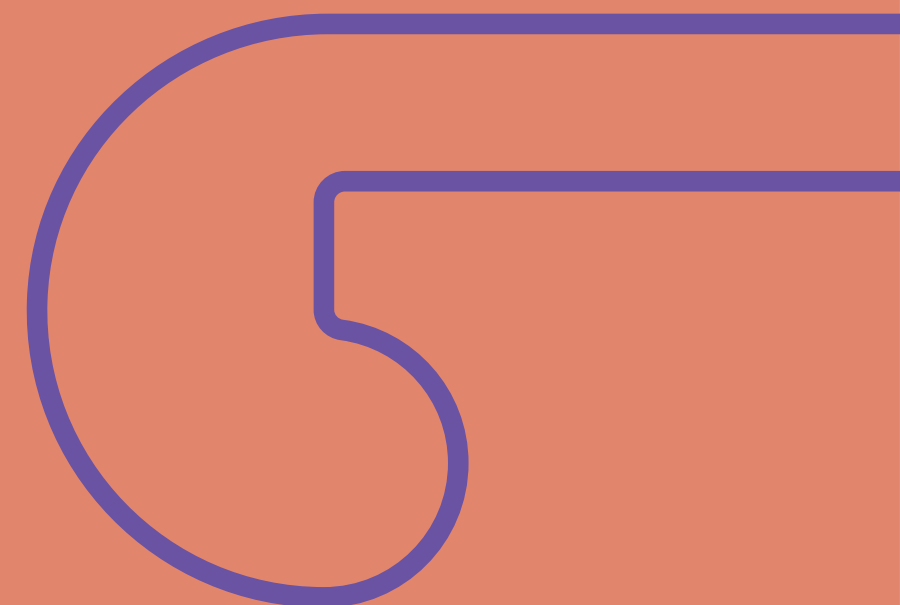
Подробнее о проекте



# Глава 5

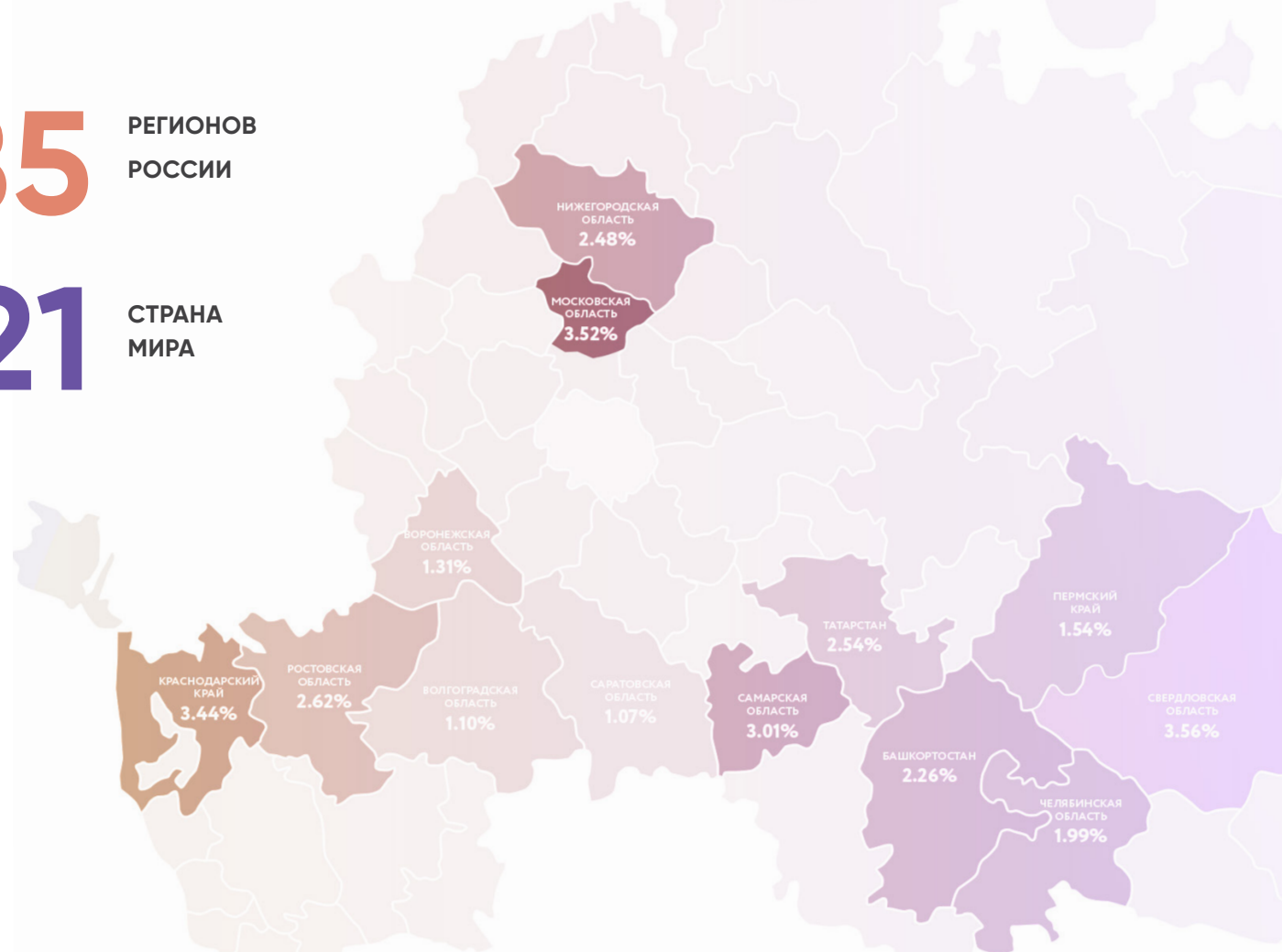
## Пользователи GeekBrains

85 регионов России  
99 стран мира



85 РЕГИОНОВ  
РОССИИ

21 СТРАНА  
МИРА



В GeekBrains вы найдете образовательные продукты для всех возрастов

- ◀ **6–14 лет** Открывают мир современных технологий и получают дополнительные к школьной программе навыки
- ◀ **15–17 лет** Пробуют себя в IT-профессиях и ищут свое призвание
- ◀ **18–21 лет** Активно учатся дополнительно к базовому образованию и осваивают навыки, необходимые для трудоустройства
- ◀ **22–25 лет** Восполняют пробелы образования и повышают квалификацию
- ◀ **26–32 лет** Нарращивают профессиональные компетенции и всесторонне развиваются для повышения дохода или меняют сферу
- ◀ **33–45** Повышают эффективность процессов, усиливают управленческие компетенции и исследуют новые сферы для формирования дополнительных источников дохода
- ◀ **45–55** Изучают новые тренды, пробуют учиться и работать дистанционно и изучают темы для образования детей
- ◀ **55+** Изучают новые трендовые профессии и формируют дополнительные источники дохода

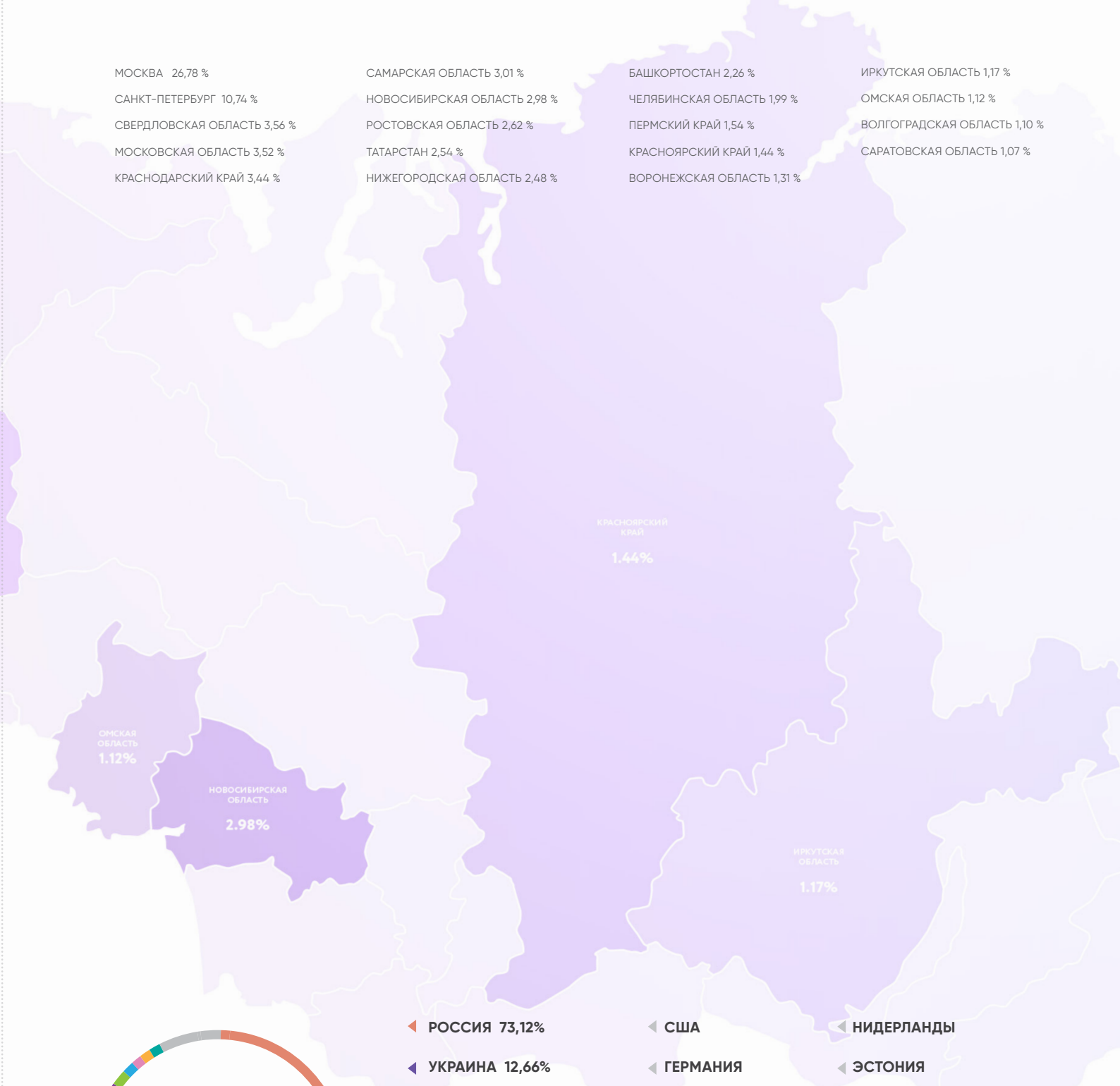


МОСКВА 26,78 %  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГ 10,74 %  
СВЕРДЛОВСКАЯ ОБЛАСТЬ 3,56 %  
МОСКОВСКАЯ ОБЛАСТЬ 3,52 %  
КРАСНОДАРСКИЙ КРАЙ 3,44 %

САМАРСКАЯ ОБЛАСТЬ 3,01 %  
НОВОСИБИРСКАЯ ОБЛАСТЬ 2,98 %  
РОСТОВСКАЯ ОБЛАСТЬ 2,62 %  
ТАТАРСТАН 2,54 %  
НИЖЕГОРДСКАЯ ОБЛАСТЬ 2,48 %

БАШКОРТОСТАН 2,26 %  
ЧЕЛЯБИНСКАЯ ОБЛАСТЬ 1,99 %  
ПЕРМСКИЙ КРАЙ 1,54 %  
КРАСНОЯРСКИЙ КРАЙ 1,44 %  
ВОРОНЕЖСКАЯ ОБЛАСТЬ 1,31 %

ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ 1,17 %  
ОМСКАЯ ОБЛАСТЬ 1,12 %  
ВОЛГОГРАДСКАЯ ОБЛАСТЬ 1,10 %  
САРАТОВСКАЯ ОБЛАСТЬ 1,07 %



◀ **РОССИЯ 73,12%**

◀ **УКРАИНА 12,66%**

◀ **БЕЛАРУСЬ 4,08%**

◀ **КАЗАХСТАН 3,00%**

◀ **МОЛДОВА 0,59%**

◀ **УЗБЕКИСТАН 0,52%**

◀ **КЫРГЫЗСТАН 0,52%**

◀ **США**

◀ **ГЕРМАНИЯ**

◀ **ПОЛЬША**

◀ **ЛАТВИЯ**

◀ **АРМЕНИЯ**

◀ **АЗЕРБАЙДЖАН**

◀ **ИЗРАИЛЬ**

◀ **НИДЕРЛАНДЫ**

◀ **ЭСТОНИЯ**

◀ **ВЕЛИКОБРИТАНИЯ**

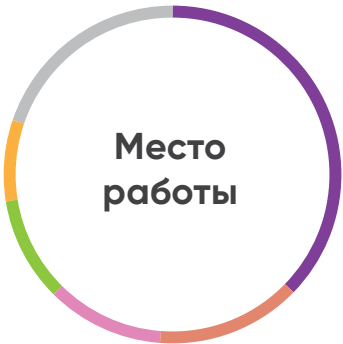
◀ **ФРАНЦИЯ**

◀ **ЧЕХИЯ**

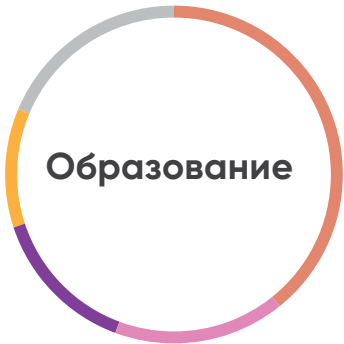
◀ **ГРУЗИЯ**

\* Серым цветом обозначены страны с числом пользователей менее 0,5%

Исследование  
пользователей  
платформы GeekBrains\*



- РАБОТАЮТ В ОФИСЕ 37%
- НЕ РАБОТАЮТ 16%
- САМОЗАНЯТЫЕ И ФРИЛАНСЕРЫ 10%
- СТУДЕНТЫ 11%
- ШКОЛЬНИКИ 11%
- ДРУГОЕ

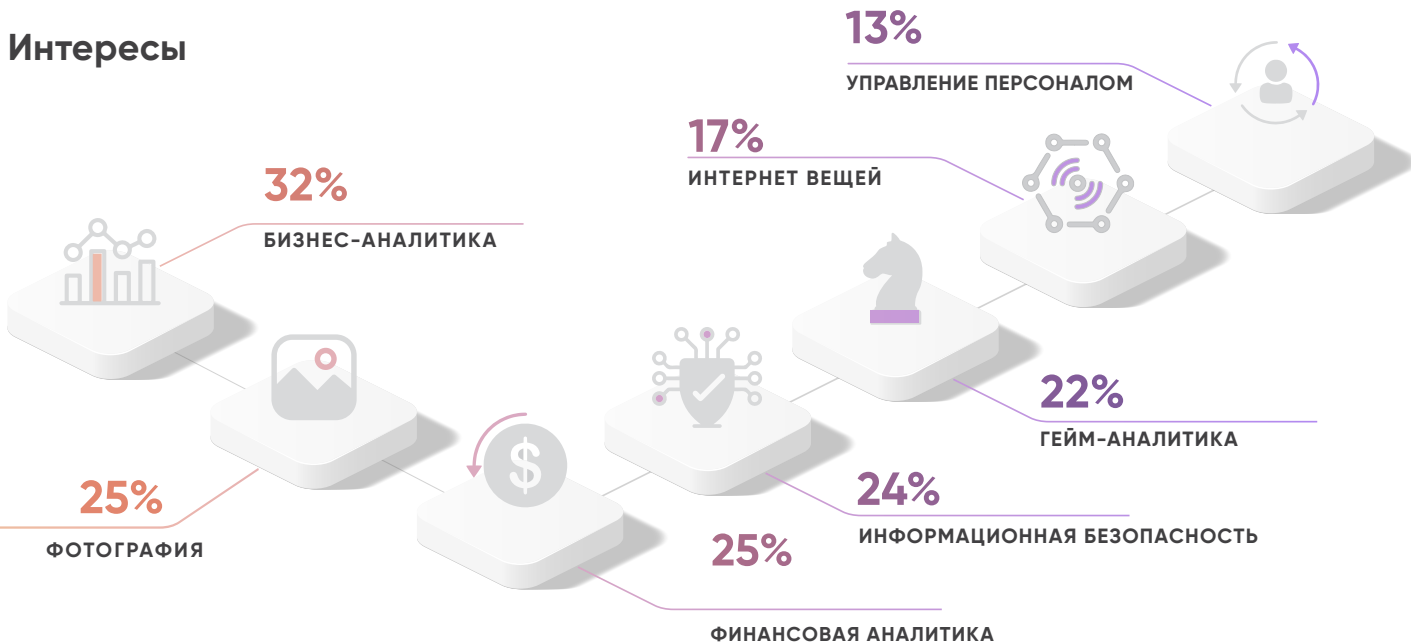


- ВЫПУСКНИКИ ВУЗА (СПЕЦИАЛИСТЫ И БАКАЛАВРЫ) 40%
- ВЫПУСКНИКИ КОЛЛЕДЖА 15%
- ВЫПУСКНИКИ ВУЗА (МАГИСТРАТУРА) 13%
- ВЫПУСКНИКИ ССУЗОВ 13%
- ДРУГОЕ ОБРАЗОВАНИЕ



- ОТ 30 000 ДО 60 000 РУБЛЕЙ 28%
- НИЧЕГО НЕ ЗАРАБАТЫВАЮТ 27%
- МЕНЕЕ 30 000 РУБЛЕЙ 22%
- ОТ 60 000 ДО 100 000 РУБЛЕЙ 14%
- ОТ 100 000 РУБЛЕЙ 9%

Интересы



\*В исследовании приняли участие более 23 тысяч респондентов.



**Денис**  
Ушел с железной дороги в QA, стал первым ревьюером и амбассадором GeekBrains, а теперь метит в Сан-Франциско.



**Игорь**  
В 36 лет с нуля выучился на продакт-менеджера.



**Леша**  
Работал менеджером по продажам. Теперь он топовый веб-разработчик и скоро переедет работать за границу.



**Елена**  
Из химика переквалифицировалась в графического дизайнера.



**Юлия**  
Преподавала китайский и английский языки, но решила стать разработчиком игр.



**Роман**  
Работал сисадмином, теперь он Python-разработчик, создает нейросеть, прогнозирующую карьеру.



**Иван**  
Изучил Java и сейчас старший разработчик Equation в Альфа-Банке.



**Полина**  
10 лет. За два месяца научилась программировать с нуля, создала свою игру на Scratch на курсах GeekSchool и не планирует останавливаться.



**Артем**  
Сменил профессию руководителя департамента розничного бизнеса на профессию UX/UI-дизайнера.



**Анжелика**  
Во время декрета сменила автострахование на веб-дизайн и через полгода обучения работала в IT-стартапе.



**Сергей**  
Научился ставить задачи программистам и составлять ТЗ.



**Георгий**  
Всего за год с нуля выучился на Android-разработчика и получил оффер от Umbrella IT до завершения курса.

# Глава 6

## Форматы

### образовательных программ

На портале более 1800 бесплатных вебинаров, и эта база регулярно пополняется новыми продуктами: видео, аудио, статьями, заданиями, тестированиями. Они позволяют студенту понять, интересна ли ему выбранная сфера, сколько времени придется потратить на обучение, какие навыки предстоит получить и на какую зарплату можно рассчитывать в будущем.



На портале есть курсы для людей с разным уровнем подготовки: новичков, специалистов, руководителей.

# 01

## Для знакомства с востребованными профессиями

На портале более 1800 бесплатных вебинаров, и эта база регулярно пополняется новыми продуктами: видео, аудио, статьями, заданиями, тестированиями. Они позволяют студенту понять, интересна ли ему выбранная сфера, сколько времени придется потратить на обучение, какие навыки предстоит получить и на какую зарплату можно рассчитывать в будущем.

Вебинары и видеоуроки

продолжительностью 1,5–2 часа

Интенсивы

продолжительностью 1–2 дня

Кроме того, сориентироваться в цифровых профессиях и узнать больше о задачах, которые решают специалисты, можно в блоге GeekBrains.

Это корпоративное медиа, в котором каждый день публикуются новые материалы: истории успеха выпускников и интервью с практикующими специалистами, аналитические материалы об IT-индустрии и обзоры полезных для учебы и работы лайфхаков.

# 02

## Для повышения квалификации и получения новых навыков

Практические курсы

продолжительностью от 3 до 6 месяцев

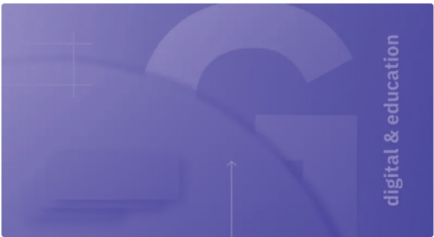
# 03

## Для освоения профессии с нуля

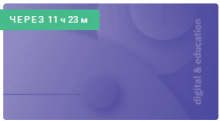
Фундаментальные программы

продолжительностью от 3 до 6 месяцев

Все вебинары · 1912



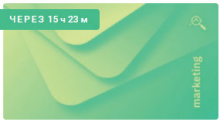
Знакомство с Kubernetes: Основы работы с Helm  
Александр Терсков  
108 0 0



Сб, 19 июня, 09:00 MSK  
7 принципов тестирования  
Равиль Закиров  
108 0 0



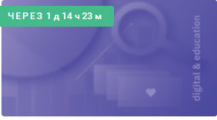
Сб, 19 июня, 14:00 MSK  
10 способов продвижения в Facebook, Instagram, Vkontakte  
Николай Белоусов  
159 0 0



Сб, 19 июня, 13:00 MSK  
Контент-план для вашего сообщества за 1,5 часа  
Влад Сувернев  
83 0 0



Сб, 19 июня, 18:00 MSK  
Как стать крутым SMMщиком?  
Влад Сувернев  
146 0 0



Вс, 20 июня, 12:00 MSK  
Пишем сайт с криптовалютой за час  
Павел Тарасов  
40 0 0



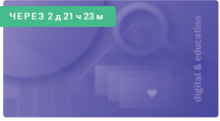
Вс, 20 июня, 13:00 MSK  
Как Scriptable Objects облегчит жизнь гейм дизайнера и программиста  
Роман Муратов  
14 0 0



Вс, 20 июня, 20:00 MSK  
Самый быстрый способ создания и позиционирования элементов на сайте: Grid  
Алексей Кадошников  
45 0 0



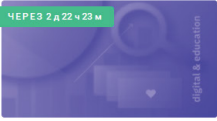
Пн, 21 июня, 18:00 MSK  
Формулы и функции Excel, которые упростят вам жизнь  
Николай Белоусов  
169 0 0



Пн, 21 июня, 19:00 MSK  
Новая робототехника. Июнь 2021г.  
Сергей Венецкий  
52 0 0



Пн, 21 июня, 20:00 MSK  
Аналитика бизнес-процессов. Как помогать компаниям становиться прибыльнее и легко реагировать на изменения  
Алина Загидуллина  
45 0 0



Пн, 21 июня, 20:00 MSK  
Делаем умную лампу на Arduino. Вебинар для школьников и их родителей  
Евгений Абузов  
29 0 0



Вт, 22 июня, 12:00 MSK  
IT на удаленке. Снимаем розовые очки  
Кирилл Иванов  
10 0 0



Вт, 22 июня, 16:00 MSK  
Как увлечение играми превратить в востребованную IT-профессию. Вебинар по Unity для школьников и их родителей  
Даниил Ефремов  
53 0 0



Вт, 22 июня, 18:00 MSK  
Кто такой SMM-щик и как им стать?  
Ксения Крянёва  
15 0 0



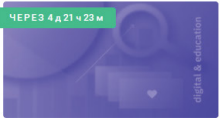
Вт, 22 июня, 19:30 MSK  
Как выбрать профессию в Data science?  
Никита Варганов  
49 0 0



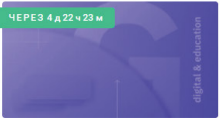
Вт, 22 июня, 19:30 MSK  
Как стать этичным хакером: знакомство с bag-баунти программами  
Данила Чалыкин  
24 0 0



Вт, 22 июня, 20:00 MSK  
Тестирование: из пользователя в IT-профессионалы  
Анастасия Кайгородова  
23 0 0



Ср, 23 июня, 19:00 MSK  
Новые модели ИИ. Июнь 2021 года  
Сергей Венецкий  
55 0 0



Ср, 23 июня, 20:00 MSK  
Работа тестировщика на разных IT-проектах  
Анастасия Кайгородова  
16 0 0

Большое внимание во всех образовательных программах уделяется развитию soft skills: студенты учатся работать в команде, презентовать проекты, эффективно взаимодействовать с коллегами и планировать свою загрузку.

На курсах для менеджеров студенты тренируют в том числе и управленческие навыки, такие как постановка задач и выстраивание процессов.

# Глава 7

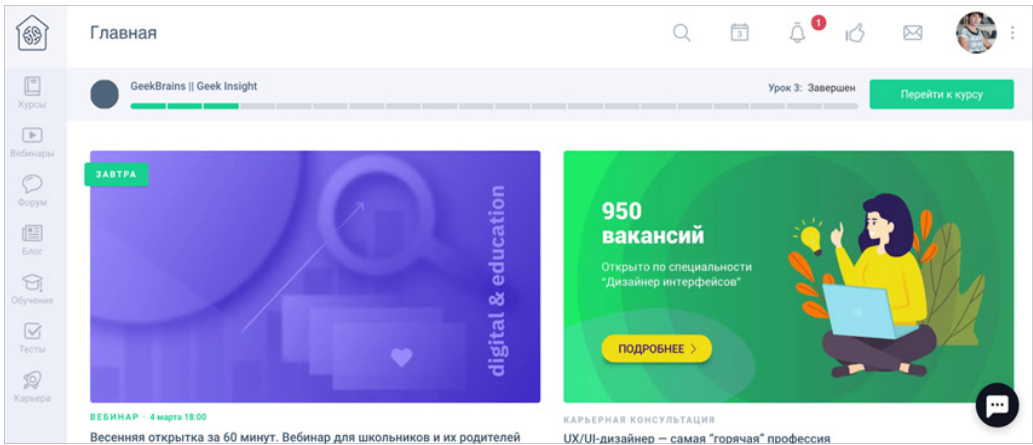
## Технологии и платформы GeekBrains

Функционал платформы помогает  
людям ставить цели и достигать их.

# Персональная образовательная траектория

## Личный кабинет пользователя

Удобный навигатор по платформе и личному образовательному плану.



### Прогресс в обучении

Сколько материала изучено и сколько предстоит изучить.

### Geek Rooms

Регулярное общение с преподавателями и обратная связь по домашней работе.

### Полезные материалы

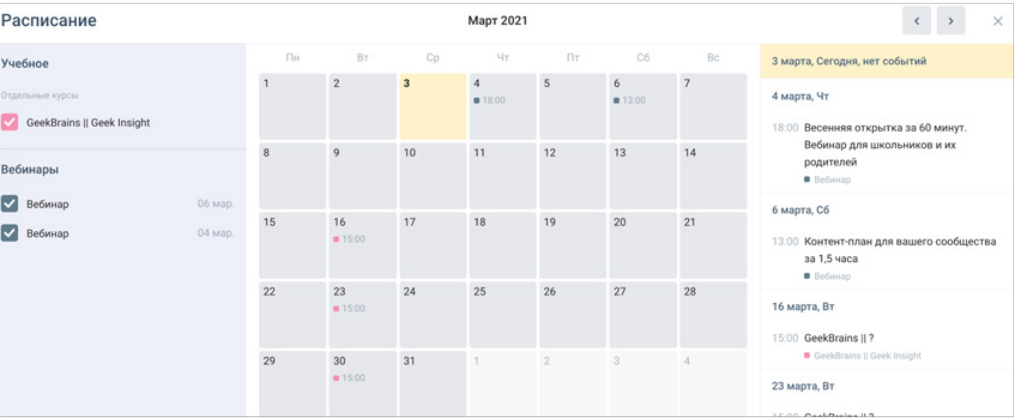
Новости, ближайшие мероприятия и свежие статьи в блоге.

### Оповещения

Студенты могут настроить SMS- или email-оповещения, чтобы не пропускать занятия.

## Календарь мероприятий

Пользователи могут самостоятельно планировать свою программу обучения. Для этого они добавляют интересные мероприятия в личный календарь.



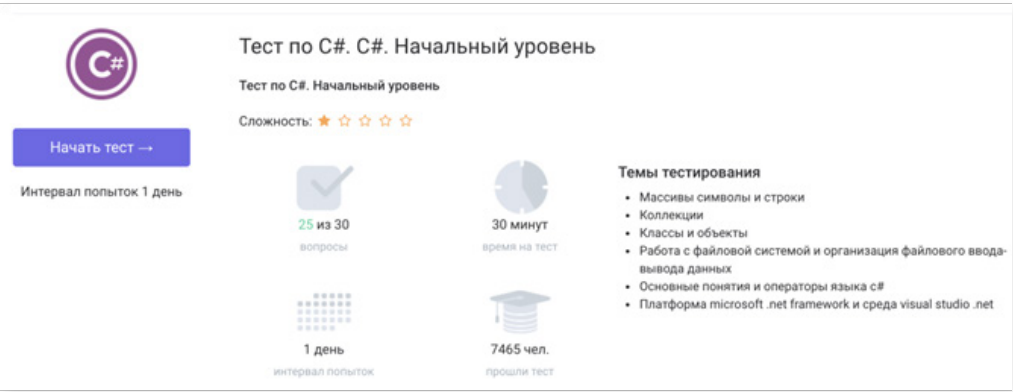
Расписание обязательных и необязательных мероприятий

Список всех мероприятий

Фильтр

## Тестирования для определения уровня

Перед тем как приступить к занятиям, пользователям предстоит пройти тестирование.



Это дает возможность предлагать студентам контент, соответствующий их уровню подготовки.

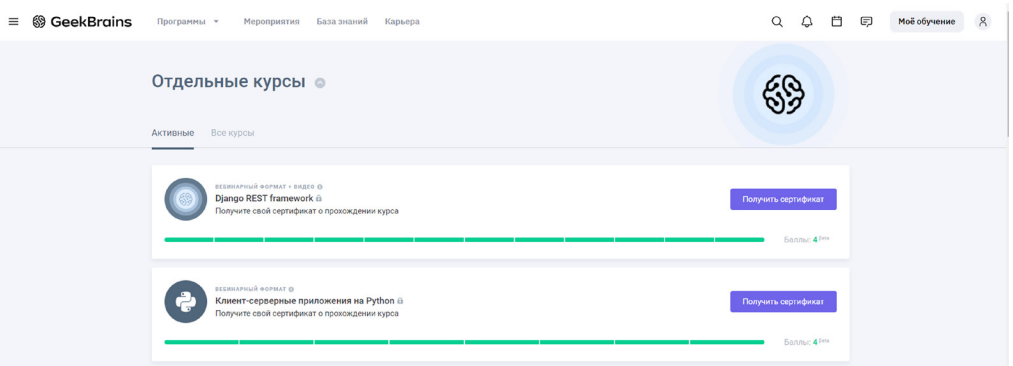
После окончания обучения выпускников также ждет тестирование, которое подтвердит их знания. Если пользователь сомневается, осилит ли он программу, он может проверить свой уровень знаний в личном кабинете. На портале есть тестирования по более чем 40 темам:

PHP, JavaScript, Java, Python, Photoshop, C#, C++, Android, Linux, Objective C, Django, Ruby on Rails, DevOps, разработка игр, информационная безопасность, Unity 3D, Tarantool, Spring Framework, SMM, Swift, базы данных, HTML и другим.



## Мое обучение

Чтобы следить за своей персональной траекторией, у пользователей есть инструмент «Мое обучение».



Это раздел на платформе, который состоит из трех блоков:

### Мои материалы

Собраны из библиотек с контентом.

### Мои занятия

Собраны из программ обучени.

### Мои мероприятия

Собраны из календаря мероприятий.

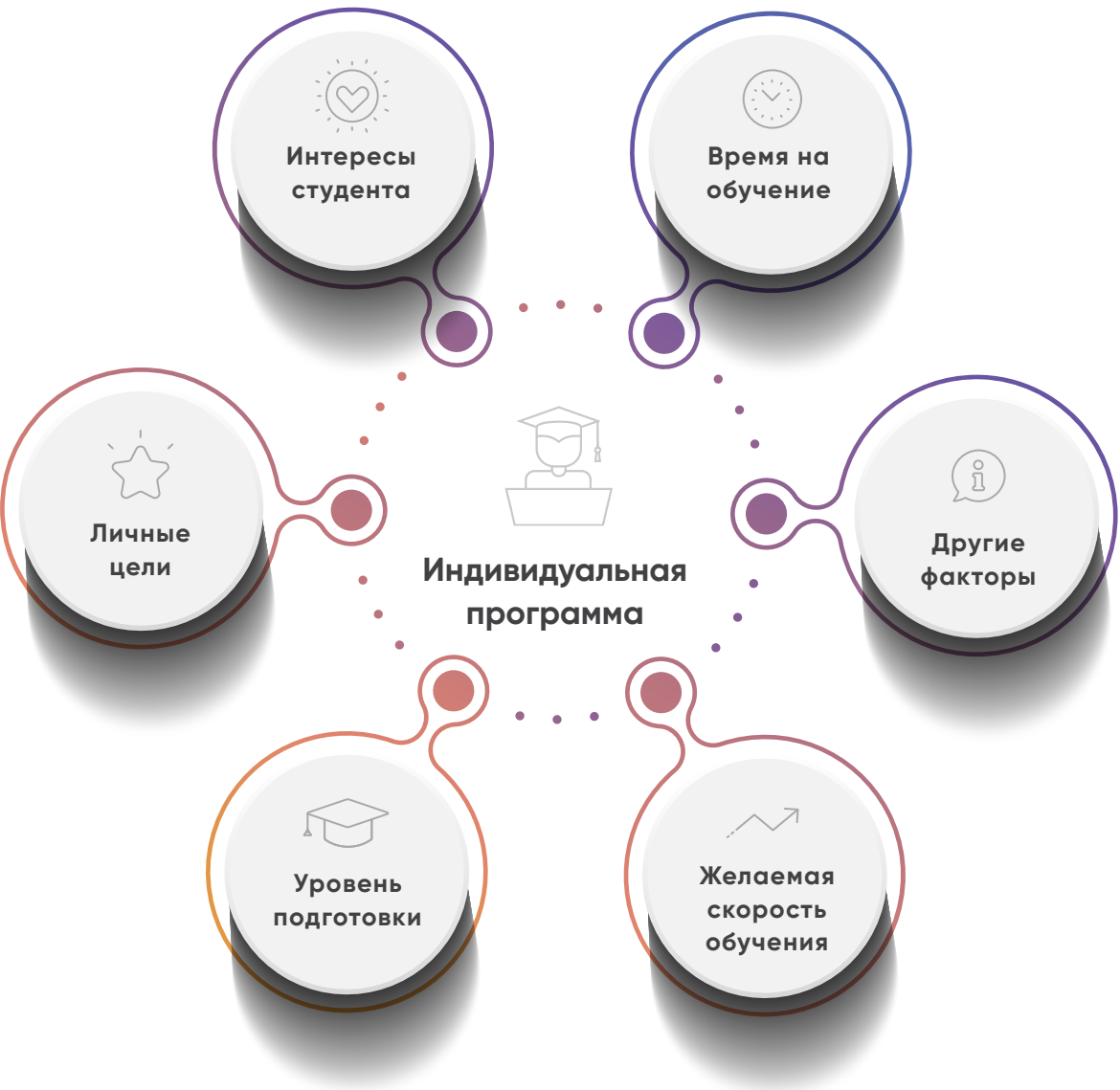
В этом разделе есть как обязательный, так и рекомендованный к изучению контент. При формировании подборок учитываются различные факторы:

- Результаты тестирований
- Интересы
- Локация (место проживания)

## Рекомендательная система

На платформе внедряется рекомендательный алгоритм, в основе которого лежат различные IT-технологии, в частности технологии машинного обучения. Новый алгоритм будет отслеживать действия пользователей на платформе и анализировать их.

На основе этих данных и информации из первичных тестов и анкет алгоритм формирует для целевой аудитории максимально релевантные рекомендации по обучению. Они будут различаться в зависимости от целей, уровня подготовки, скорости обучения и количества свободного времени, которое студент готов тратить на обучение.



## Система помощи при выборе курсов

### Выбор при помощи отзывов и рейтингов

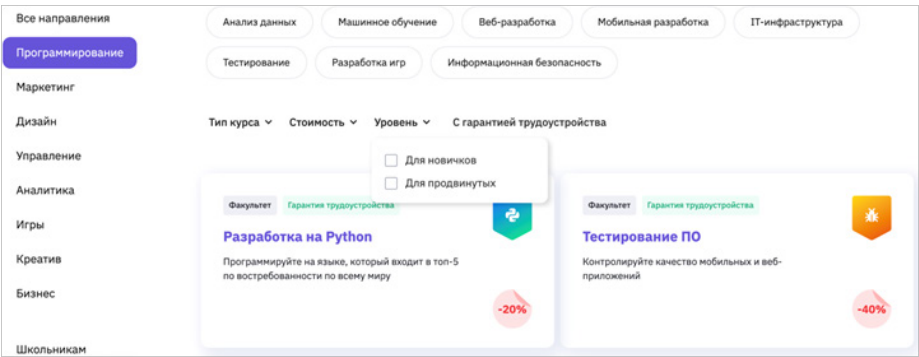
На платформе успешно функционирует система отзывов.

Правила форума			
Сообщество GeekBrains по городам	1303	135	
Пожелания по улучшению сайта GeekBrains	1622	46	
Фотосессия студентов GeekBrains	6	1	
Как правильно задавать вопрос на форуме GeekBrains	15	9	
Ищем студентов Веб-дизайнера и фронтендера.	1	1	
Базовые знания программиста	8	1	
Параллельное прохождение курсов	19	1	

Студенты оставляют свои комментарии о преподавателях и делятся мнениями о содержании методических материалов. Это помогает новым пользователям оценить качество обучения, сложность курса и выбрать программу.

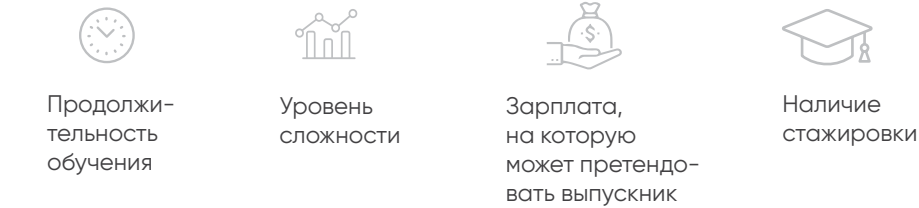
### Фильтры

Пользователи подбирают себе программу обучения, фильтруя курсы по типу, стоимости, сложности и наличию помощи в трудоустройстве.



### Корзина сравнения

Корзина сравнения – это удобный инструмент, который позволяет сравнивать программы обучения по различным параметрам, например:

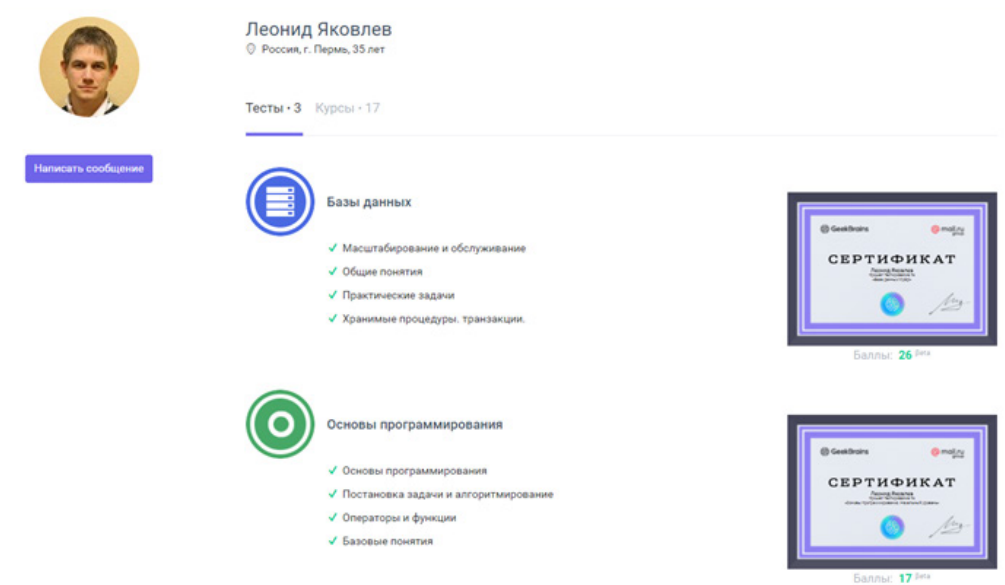


Карьерный трек и вакансии

Более 1500 вакансий размещено на платформе

Резюме с верификацией достижений

Все пользователи, которые зарегистрированы на платформе GeekBrains, могут разместить свое резюме в разделе «Карьера».



Это позволит найти стажировку, постоянную или проектную работу. Главное преимущество резюме – блок с сертификатами о пройденных курсах и тестированиях. Он формируется автоматически и позволяет работодателям видеть достижения и навыки кандидатов.

Работодатели могут:

- Размещать любое количество вакансий на неограниченный срок
- Общаться с кандидатами
- Указывать в требованиях к соискателям прохождение курсов GeekBrains, необходимых для отклика



Алгоритм для построения карьеры

У каждого пользователя есть персональный карьерный трек. Среди прочих рекомендаций в нем указаны компании, в которые стоит отправить резюме. Если пользователь идет по карьерному треку, он будет получать уведомления о новых релевантных вакансиях.

Расширенный поиск по базе соискателей

У работодателей есть удобные инструменты для работы с базой соискателей. Например, HR-менеджеры могут использовать различные фильтры для поиска специалистов: стаж, навыки, проектный опыт и другие.

Сообщество

Форум

Все пользователи, зарегистрированные на платформе GeekBrains, могут общаться на форуме. Здесь студенты получают помощь с заданиями и разговаривают на свободные темы.

Комьюнити единомышленников

Внедряются новые инструменты и игровые механики, которые будут объединять преподавателей, студентов и выпускников GeekBrains. На платформе появятся:

- Различные роли и статусы, которые можно заработать, помогая другим участникам
- Система лояльности
- Внутренняя валюта для оплаты продуктов GeekBrains

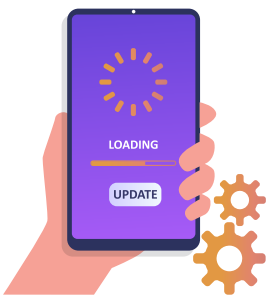
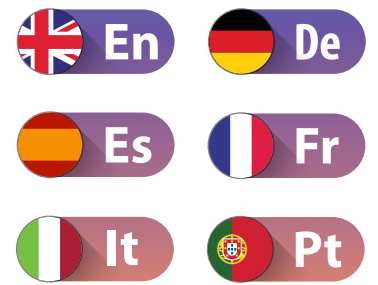
Какой еще функционал в ближайших планах

Подключение мультиязычности

Портал и образовательный контент будут доступны на разных языках.

Мобильная версия и мобильное приложение, которое дублирует функционал платформы

Доступ к обучению из любой точки планеты





# Глава 8

## Подход к созданию

образовательных  
продуктов



## Регулярное обновление методических материалов

Аналитики GeekBrains регулярно проводят исследования рынка. На основе этих исследований методисты создают и улучшают курсы.

Если вышло новое программное обеспечение или появились новые требования к профессии, эта информация быстро попадает в программы.

## Высокий контроль качества

Сотрудники GeekBrains собирают и анализируют обратную связь от студентов. На базе полученных отзывов методисты улучшают качество образовательных программ и повышают квалификацию преподавателей.

## Преподаватели-практики

Работают в ведущих российских компаниях:



## Синхронизация с потребностями отрасли

Многие практические задания – реальные задачи от представителей коммерческих и не-коммерческих компаний. Студенты оттачивают навыки на «боевых проектах» и получают обратную связь от заказчиков.

Более  
**800 000** ОТЗЫВОВ

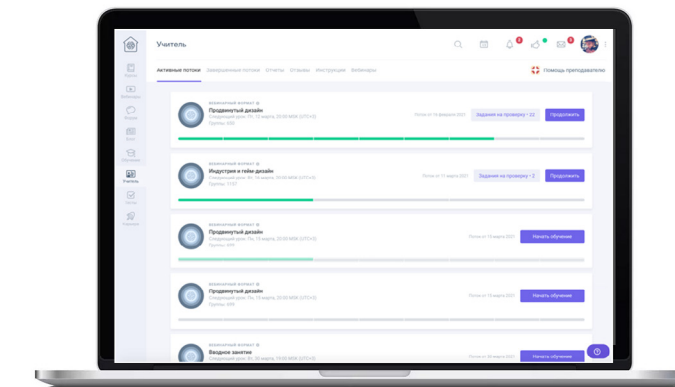
**4,7** – балла средняя оценка образовательных программ

**4,8** – балла средняя оценка преподавателей

## Проходят трехступенчатую систему отбора



У преподавателя есть личный кабинет, где он может видеть расписание занятий, получать домашние задания на проверку и отвечать на вопросы пользователей.



Сейчас реализуется возможность отслеживать прогресс и достижения студентов:

- Вовлеченность в образовательный процесс
- Посещаемость
- Количество выполненных заданий

## Государственная лицензия

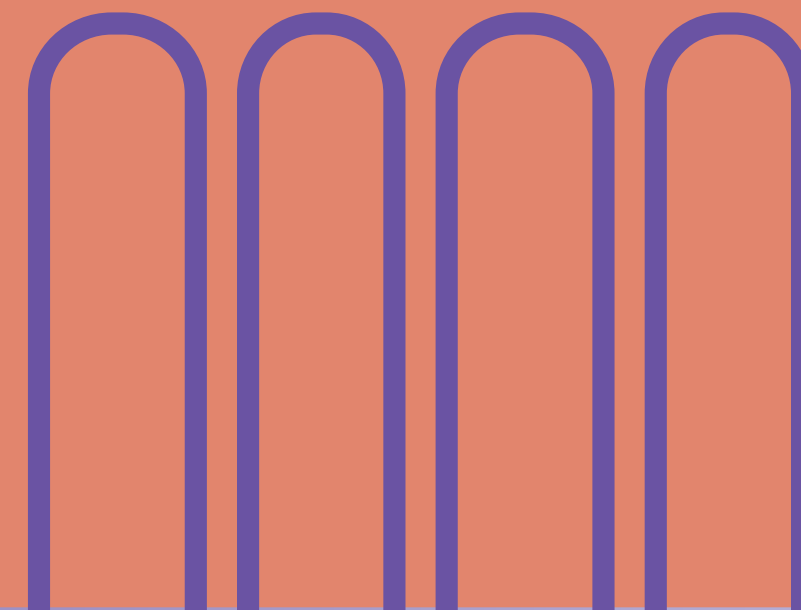
Обучение проводится на основании государственной лицензии № 040485.

Выпускники могут получить диплом о профессиональной переподготовке или удостоверение о повышении квалификации.

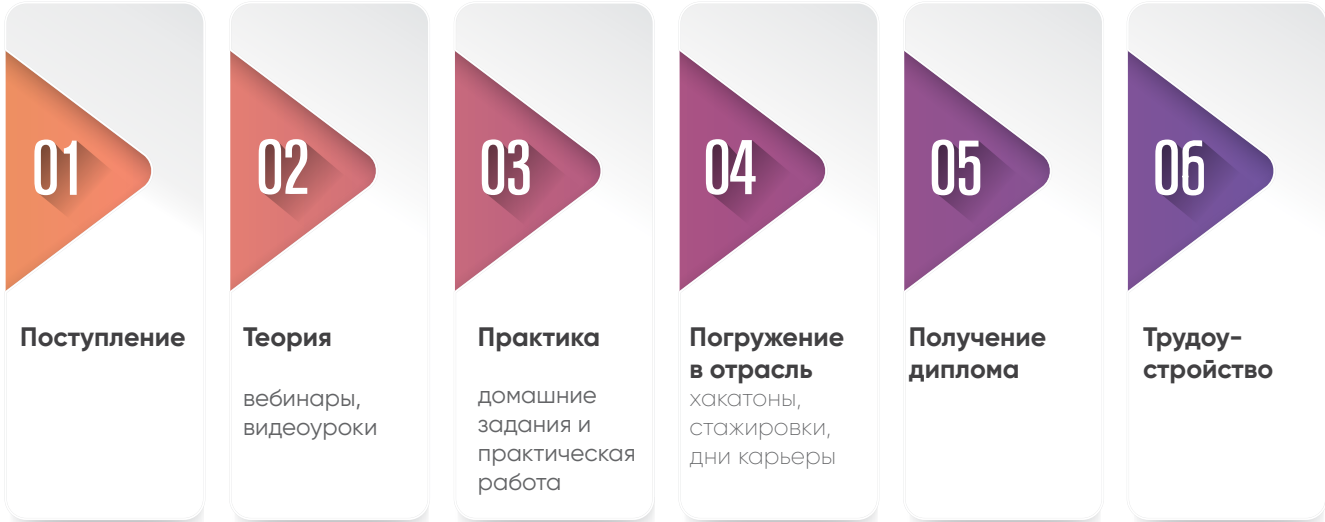


# Глава 9

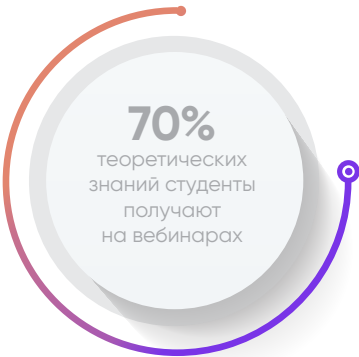
## Как устроено обучение в GeekBrains



Как устроено обучение

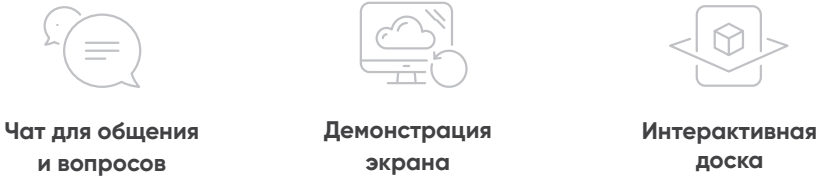


Теория



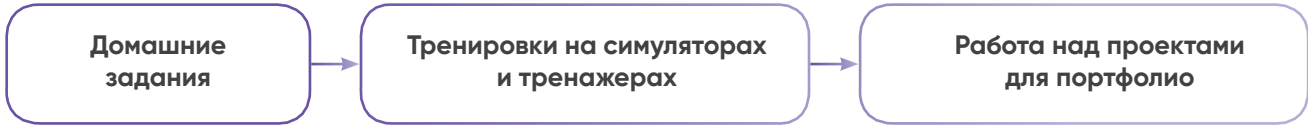
Вебинары – это онлайн-занятия, на которых преподаватель активно взаимодействует с аудиторией: вовлекает студентов в дискуссии и просит выполнить задания. Студенты могут задавать вопросы, чтобы лучше усвоить материал. Если студент пропустил занятие, ему доступна запись вебинара.

Какой функционал доступен участникам вебинара



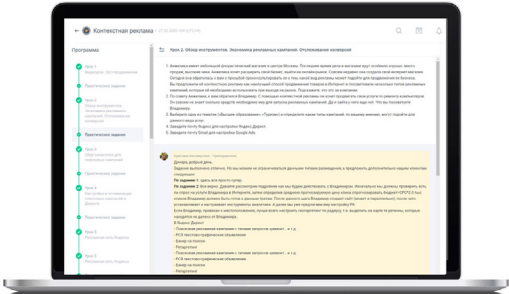
Практика

Более 1,3 млн заданий студенты выполнили за все время



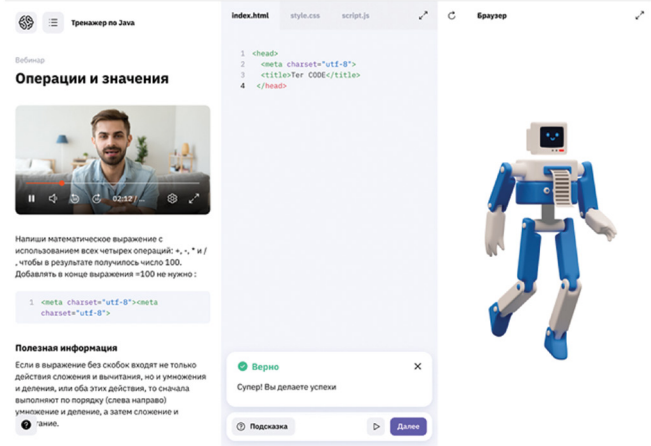
Домашние задания

Во время обучения студенты выполняют домашние задания. Преподаватели проверяют все работы и дают обратную связь по каждой задаче: общаются в чате, оставляют развернутые комментарии в рабочих программах (например, в Figma) или проводят отдельный вебинар с разбором домашних работ.



Тренажеры

Тренажеры используются для закрепления теоретических знаний, а также чтобы провести аттестацию, экзамен, зачет. Сейчас можно завести тренажерные курсы на языках Python, SQL, C, C++, JavaScript, Go, PHP, Java. Упражнения на тренажерах уже появились на курсах по основам Python (15 заданий) и по основам SQL (100 заданий). Также разрабатываются тренажеры для курсов Data Storytelling и «Продуктовая аналитика».



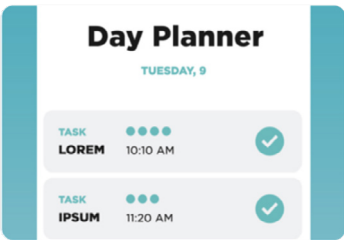
Как работает тренажер



# Работы студентов

## Приложение для планирования задач

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **frontend-разработки**



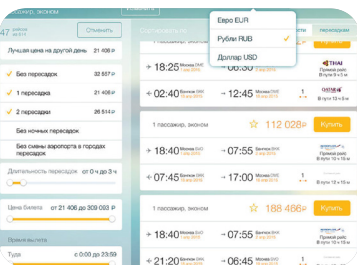
## Метеостанция с функцией часов и встроенной игрой

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **"Интернет вещей"**



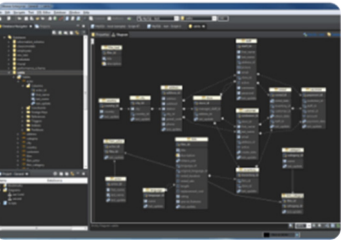
## Агрегатор данных об авиабилетах или рейтингах

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **веб-разработки**



## Менеджер баз данных

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **разработки на C#**



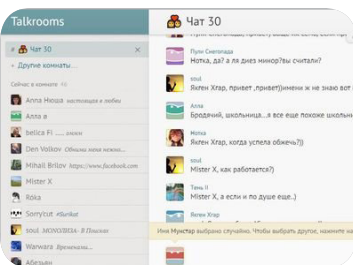
## Frontend и Backend интернет-магазина

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **веб-разработки**



## Сетевой чат

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **Java-разработки**



## Мобильная игра

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **Java-разработки**



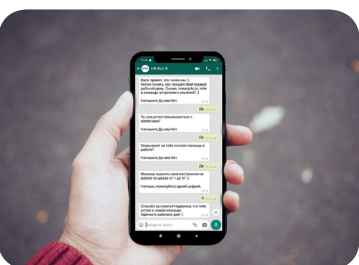
## Приложение для просмотра новостей

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **Android-разработки**



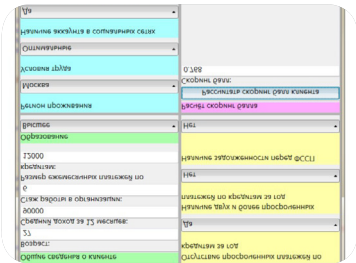
## Чат-бот для предварительного диагноза

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **Data Science в медицине**



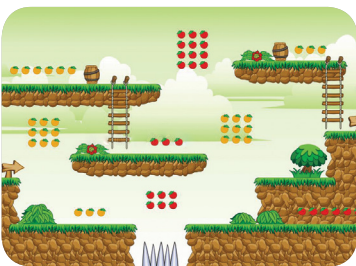
## Потоковый сервис для оценки кредитоспособности клиентов банка с использованием машинного обучения

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **Data Engineering**



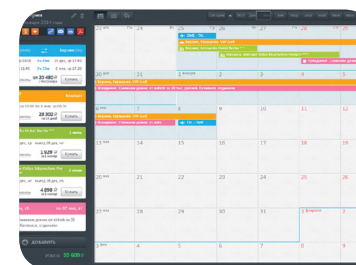
## 2D-игра – бегающий платформер с элементами физики

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **разработки игр на Unreal Engine 4**



## Сервис для планирования путешествий

Пример проекта, который выполняют студенты факультета **Frontend-разработки**





ПОГРУЖЕНИЕ В ОТРАСЛЬ

Стажировки  
и хакатоны

Кросс-  
функциональные  
стажировки

Кросс-функциональная стажировка – это проект для студентов всех направлений GeekBrains. Дизайнеры, маркетологи, разработчики, проджект-менеджеры с разных факультетов объединяются в команды и пробуют свои силы в разработке MVP собственного продукта. Возглавляют команду продакт-менеджеры, которые также учатся в GeekBrains.

Новый поток стартует каждые 2 месяца

Формат проведения	Продолжительность стажировки	В среднем принимают участие в каждом потоке	Прошли кросс-функциональную стажировку
Онлайн	2–3 месяца	200–300 человек	> 1000 человек

Кросс-  
функциональные  
хакатоны

Онлайн-хакатоны для продакт и проджект-менеджеров, а также маркетологов. Студенты две недели работают над реальными задачами от партнеров GeekBrains.

Как проходит хакатон



Примеры задач, над которыми  
работали участники хакатонов



Для НКО «Дари еду»

Студенты придумывали, как увеличить конверсию в первое и второе пожертвование среди людей, которые заходят на сайт фонда.



Для Русской медиагруппы (РМГ)

Студенты генерировали идеи, как превратить радио в конкурента Spotify.



Для СберМаркета

Студенты предлагали проекты, которые помогут улучшить платформу и повысить лояльность пользователей.

Формат проведения	Продолжительность	Принимают участие в хакатоне	В каждой команде	Проведено за 2020 г.
Онлайн	2 недели	10 команд	5 человек	9 хакатонов

Мероприятия

В 2020 году команда GeekBrains организовала более 15 масштабных онлайн-мероприятий, среди которых были конференции, митапы, воркшопы и марафоны.

GeekChange  
Карьерный онлайн-марафон

Более 37 000 регистраций

При участии



Data Science на 360  
Двухдневная онлайн-конференция

Более 3 400 регистраций

При участии



Все об удаленке: как эффективно работать и зарабатывать  
Трехдневный онлайн-марафон

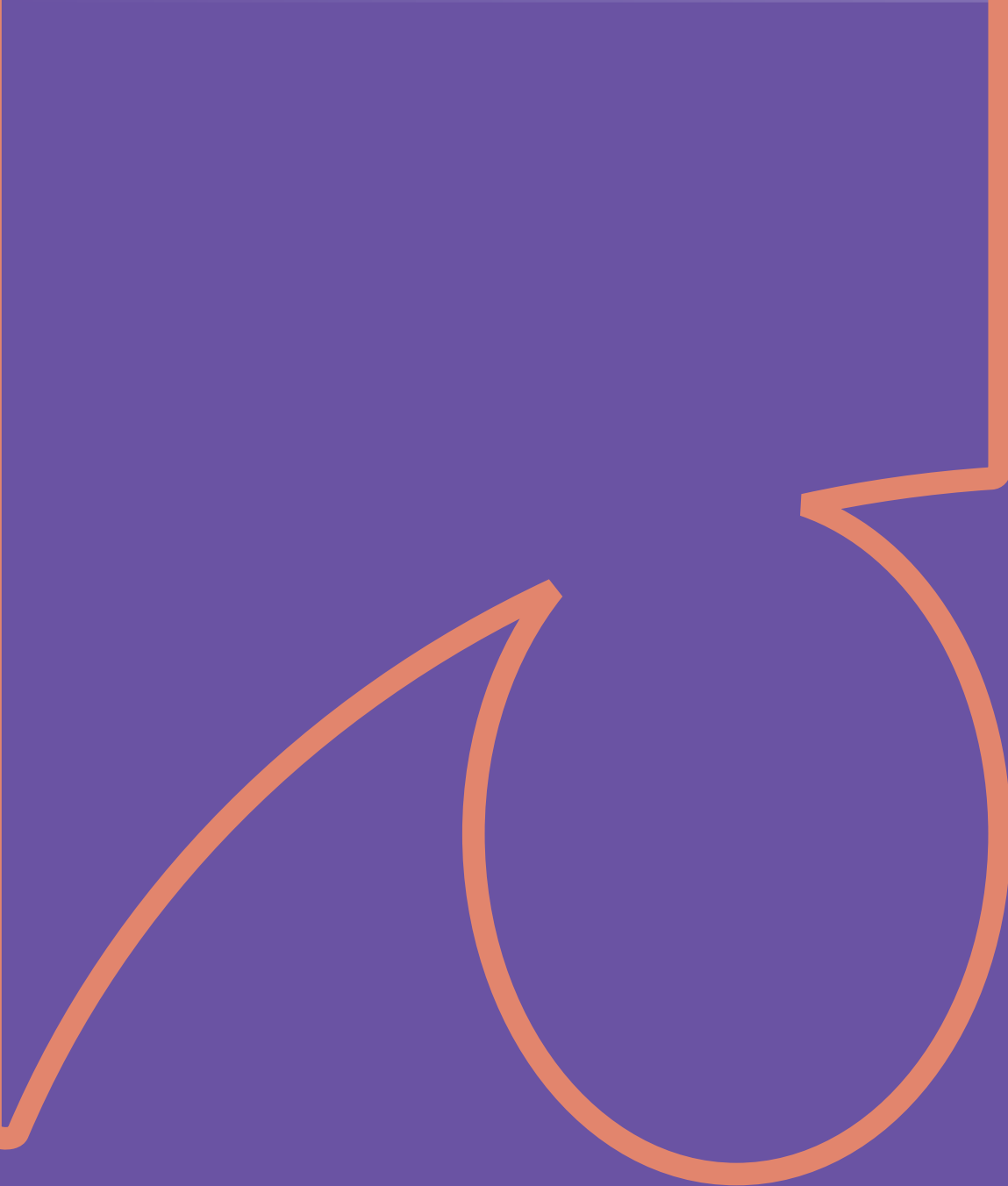
Более 5 800 регистраций

При участии



# Глава 10

## Трудоустройство и карьера





Все выпускники, которые обратились в центр карьеры GeekBrains, получили работу по новой специальности в течение 6 месяцев.

Сейчас направление активно развивается, чтобы закрывать основные карьерные потребности выпускников



Как Центр Карьеры помогает студентам



Выпускники GeekBrains работают в топовых российских компаниях.



Трудоустройство гарантировано студентам, которые прошли 75% обучения по долгосрочной программе (от 1 года) и выполнили ряд условий, прописанных в договоре.

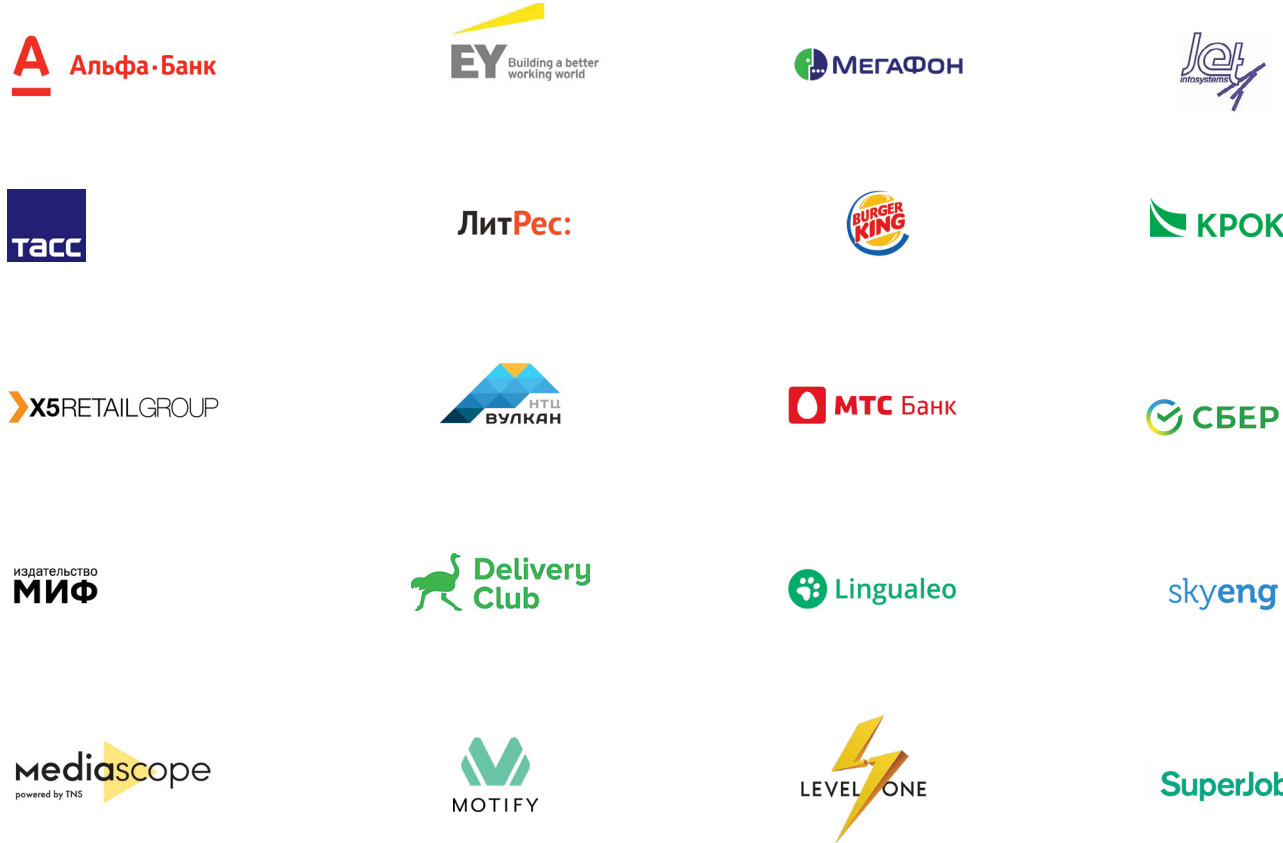
Дни карьеры

С 2018 года GeekBrains раз в 6 месяцев проводит дни карьеры. Это мероприятия, на которых студенты могут познакомиться с работодателями, пройти экспресс-собеседование с HR-специалистами и сразу получить обратную связь.

Первые четыре дня карьеры прошли в традиционном формате, в 2020 году было решено перенести мероприятие в онлайн.



За три года в Днях карьеры приняли участие более 30 российских компаний.



# Глава 11

## Услуги и продукты

для бизнеса  
и государственного  
сектора

Какие задачи решает GeekBrains



Основные варианты партнерства

Прохождение обучения на курсах GeekBrains на партнерских условиях

Этапы

- Сбор заявок от желающих пройти обучение
- Заключение договоров
- Обучение (теория + практика)
- Выдача свидетельств о повышении квалификации

Партнерские условия

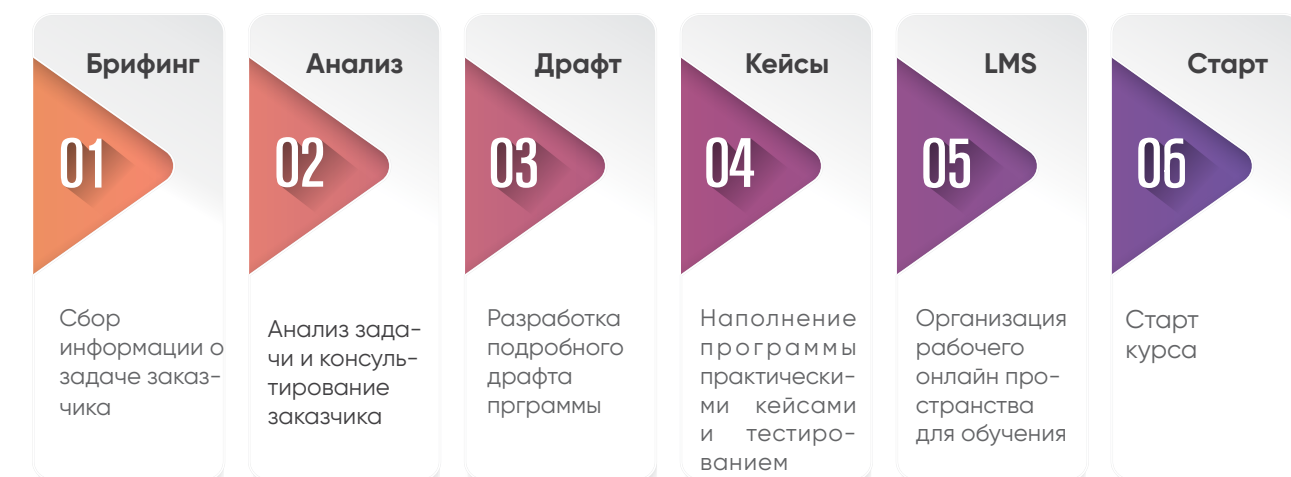
- Скидка на все предложения от GeekBrains от 20 до 40%
- Возможность отслеживать успехи сотрудников
- Гибкая система обучения («заморозки», переводы между направлениями)

Более **1 000** компаний обучили специалистов у нас

Более **2 500** выпускников для бизнес-заказчиков

Разработка индивидуального образовательного проекта

Этапы разработки курса



\* Определение входного поинта компетенций сотрудника

\*\* Планирование офлайн-составляющей курса

Структура курса



Совместное создание видеоконтента для студентов GeekBrains и сотрудников компании-партнера

- GeekBrains совместно с компанией-партнером придумывает и записывает лекцию, где разбирается кейс или демонстрируется опыт партнера
- Логотип компании-партнера появляется на странице факультета, а также в промо- и PR-материалах
- Отснятый материал будет встроен в курсы GeekBrains. Также компания партнер может использовать видео для обучения своих сотрудников.

Участие в офлайн- и онлайн-мероприятиях, организованных GeekBrains: днях карьеры, митапах, хакатонах

Партнеры получают возможность:

- Найти новые идеи для развития проекта
- Оценить большое количество кандидатов нужного профиля и собрать базу резюме
- Заявить о своем бренде и о накопленных знаниях
- Подготовить тестовое задание для соискателей

Участие топ-менеджеров GeekBrains в отраслевых мероприятиях в качестве спикеров, экспертов, спонсоров, членов жюри

MY.TECH.ED	Онлайн-конференция, организованная Технопарком Санкт-Петербурга при поддержке Правительства Санкт-Петербурга
Московский международный салон образования (ММСО)	Мероприятие, организованное Министерством образования и науки Российской Федерации при поддержке Правительства Российской Федерации
EdCrunch	Международная онлайн-конференция для тех, кто учит и учится
TeamLead Conf	Единственная профессиональная конференция только для тимлидов
Rusbase Young Awards 2020	Ежегодная премия в области молодежного предпринимательства от независимого бизнес-издания Rusbase

Размещение вакансий на платформе GeekBrains

- Партнеры размещают вакансию на сайте в разделе «Карьера»
- HR-специалисты со стороны партнеров получают релевантные отклики от студентов и выпускников GeekBrains

Участие в проектах государственного сектора

- Федеральные и региональные органы власти, органы местного самоуправления
- Образовательные учреждения (государственные и частные вузы, ссузы и школы) и образовательные кластеры
- Российские некоммерческие организации, реализующие кадровые, социальные и образовательные проекты федерального и международного уровня
- Государственные научные и инновационные центры и учреждения
- Научно-исследовательские институты
- Государственные корпорации и компании с государственным участием
- Центры занятости населения

Цели GeekBrains



Уже реализуются

Совместные проекты с Московским инновационным кластером (МИК)

- Интеграция образовательных сервисов в экосистему МИК
- Внедрение системы грантов для участников программ развития и резидентов МИК
- Подбор сотрудников для резидентов кластера из пула выпускников GeekBrains

Совместный проект с ГБУ «Малый бизнес Москвы»

- Совместное создание образовательного контента для обучения самозанятых (в рамках спецпроекта с сервисом YouDo.com)
- Участие преподавателей GeekBrains в проекте

Перспективные проекты

- Создание кафедр и онлайн-магистратур GeekBrains на базе передовых вузов страны
- Повышение цифровых компетенций преподавателей государственных образовательных учреждений
- Единая база преподавателей технологических профессий страны
- Обучение и повышение квалификации сотрудников государственных корпораций и их организаций и предприятий
- Федерация школ программирования и технологических профессий

И еще более 50 проектов государственного значения GeekBrains планирует реализовать в ближайшие три года.

Какие виды партнерства предлагает GeekBrains

Для федеральных и региональных органов власти, органов местного самоуправления

- Участие в реализации национальных проектов и государственных программ
- Снятие нагрузки с государства в части подготовки новых кадров технологической индустрии
- Обучение и повышение квалификации преподавателей и учителей государственных образовательных учреждений
- Обучение и повышение квалификации государственных служащих, сотрудников государственных корпораций и компаний с государственным участием
- Совместное развитие кадрового потенциала регионов
- Участие в реализации программ поддержки социально уязвимых слоев населения

Для государственных и частных вузов, ссузов и образовательных кластеров

- Открытие совместных кафедр
- Запуск онлайн-курсов (включая программы высшего образования)
- Дополнительное образование для студентов
- Повышение квалификации преподавателей
- Возможность стажировки и трудоустройства студентов
- Лектории по карьерным темам от экспертов GeekBrains
- Проведение совместных дней открытых дверей

Для преподавателей

- Обучение новым профессиям и повышение квалификации в текущей сфере
- Трудоустройство
- Возможность открыть и возглавить кафедру GeekBrains в своем вузе

Для школ и школьников

- Открытие компьютерных классов GeekSchool
- Запуск онлайн-курсов
- Дополнительное образование для школьников и родителей
- Повышение квалификации учителей
- Возможность стажировки и трудоустройства школьников старших классов

Возможности для российских и зарубежных корпораций, государственных компаний и компаний с государственным участием

- Запуск индивидуальных программ обучения сотрудников в соответствии с запросом
- Обучение и повышение квалификации сотрудников по действующим образовательным программам GeekBrains (доступна возможность софинансирования от государства)
- Возможность подготовки новых кадров в соответствии с кадровой политикой организации
- Создание совместных образовательных программ с участием экспертов компании
- Создание программы стажировки
- Интеграция с корпоративными университетами

Для научных организаций

- Совместная работа над инновационными продуктами и разработками
- Открытие совместных EdTech-лабораторий
- Организация совместных мероприятий
- Участие ученых и экспертов в мероприятиях GeekBrains

Для бизнес-клубов

- Запуск персональных программ под запрос
- Создание брендированной совместной программы с участием экспертов компании
- Создание совместных мероприятий
- Участие экспертов GeekBrains во встречах и выступлениях клуба

Для селебрити и лидеров мнений

- Совместные активности, в том числе благотворительные
- Возможность принять участие как эксперт в программах и мероприятиях GeekBrains

Для организаторов мероприятий, конференций и форумов

- Создание совместных мероприятий
- Участие экспертов GeekBrains в отраслевых ивентах

Школа программирования для Ростелекома



Обучить сотрудников компании основам программирования на языке Python



3.5 месяца в онлайн-формате



Сотрудники, которые прошли программу, успешно применяют полученные навыки и создают скрипты под свои рабочие задачи



Повышение квалификации маркетологов компании «Бета Пресс»

Усилить компетенции сотрудников отдела маркетинга в составлении диджитал-стратегии, настройке контекстной и таргетированной рекламы, а также веб-аналитике



4 месяца в формате онлайн-вебинаров и офлайн-воркшопов



Команда отдела маркетинга прошла повышение квалификации, внедрила новые инструменты и стратегии в работу.

Курс Java для молодых специалистов Банка ВТБ



За короткое время повысить квалификацию стажеров до уровня junior



1 месяц



Стажеры повысили навыки до уровня junior и стали частью команды Банка ВТБ



Хакатон для Ростелекома

Найти для Ростелекома талантливых студентов и новичков на junior-позиции и стажировки



2 дня  
8 членов жюри  
7 менторов, которые помогали командам с решением задач  
100 000 рублей за победу



Получено 434 заявки, из них отобрано 184 человека (35 команд)  
Первое место заняла команда, которая предложила проект системы контроля за беспилотной уборочной техникой  
Специалисты Ростелекома пригласили лучших участников хакатона на собеседования

Курс Free Ruby и Free Frontend для Mail.ru Group



Закрыть Junior вакансии Ruby и Frontend специалистов в Mail.ru Group



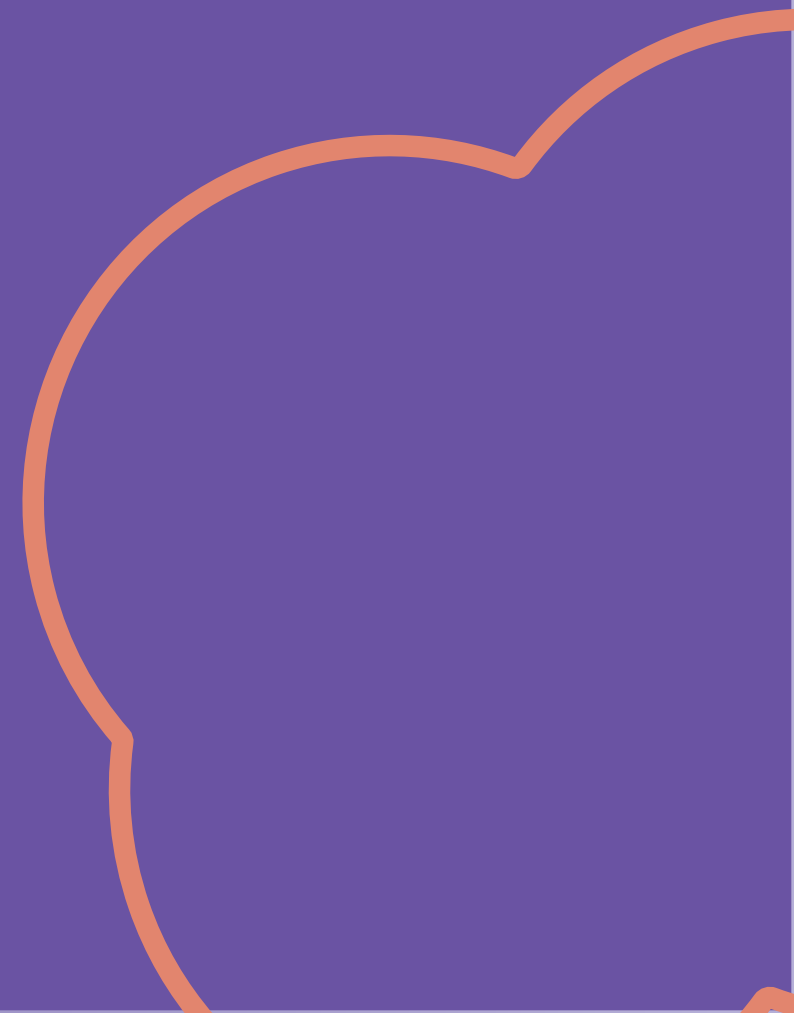
5 месяцев в онлайн-формате



По итогам программы успешные участники устроились на работу в Mail.ru Group.



# Заключение



За 10 лет GeekBrains выросла из школы программирования в одну из ведущих российских EdTech-компаний. Теперь перед командой стоят еще более амбициозные цели и задачи:

## 01 Расширение продуктовой линейки

В 2021 году компания запускает более 200 новых продуктов. В ближайшие несколько лет количество образовательных программ GeekBrains вырастет в 6 раз.



## 02 Масштабирование B2B-направления

GeekBrains надежным партнером по решению кадровых вопросов для бизнеса. Уже сейчас компания предлагает крупнейшим корпорациям РФ и мира содействие в цифровой трансформации кадров, повышении квалификации сотрудников и помощь в поиске цифровых специалистов. Кроме того, GeekBrains активно развивает партнерство с бизнес-акселераторами, инвесторами и предпринимательскими сообществами.



## 03 Масштабирование B2G-направления

Команда GeekBrains ставит перед собой цель снять с государства часть нагрузки по решению кадровых вопросов цифровой экономики и стать его надежным партнером. Кроме того, одним из перспективных направлений развития взаимовыгодное сотрудничество с компаниями с государственным участием.



## 04 Повышение корпоративной социальной ответственности бизнеса

Команда GeekBrains участвует в программах содействия трудоустройству. На стадии реализации находятся проекты, которые помогут безработным, людям старшего возраста (50+) и людям с ограниченными возможностями здоровья получить востребованные цифровые профессии на льготных условиях.



## 05 Развитие образовательной и научной системы в России

GeekBrains ищет новых партнеров среди образовательных учреждений (государственных и частных вузов, ссузов и школ), государственных образовательных кластеров, государственных научных центров и учреждений, научно-исследовательских институтов, чтобы вместе создавать образовательные практики, которые будут способствовать экономическому развитию страны.



## 06 Развитие партнерской программы по открытию школ в регионах РФ

Компания предоставляет готовую бизнес-модель для открытия школы программирования под маркой GeekBrains для обучения IT-профессиям в офлайн- или смешанном формате (онлайн-обучение с элементами офлайн-занятий). В нее включены детальные инструкции по запуску и развитию бизнеса, обучение технологиям маркетинга и продаж, доступ к системам и ресурсам GeekBrains, а также готовые методики с поддержкой на всех этапах запуска и работы бизнеса.



## 07 Укрепление позиций на международных рынках

Компания GeekBrains уже адаптирует образовательные продукты для стран СНГ и Китая, а также выходит на европейские и американские рынки.





 **GeekBrains**

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ЭКОСИСТЕМА

**GB.RU**